**Informe de responsabilidades**

La subida de este documento firmado al repositorio es obligatoria para acceder a la sustentación y debe hacerse a más tardar el día anterior a la misma. Es obligatorio solo para entregas en pareja.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del componente desarrollado (clase , métodos o funciones)** | **Descripción breve de dicho componente** | **Porcentaje de complejidad respecto al desarrollo global** | **Desarrollador principal (nombre de sólo una persona)** |
| Mainwindow | Clase encargada de la interfaz gráfica del juego | 20% | Jose Andres Henao Alzate |
| Personaje | Clase abstracta padre de las subclases Heroe y personaje. | 25% | Jose Andres Henao Alzate |
| Heroe | Clase encargada de instanciar el Heroe | 10% | Jose Andres Henao Alzate |
| Villano | Clase de donde se instancian los villanos | 10% | Diego Andres Pedrozo |
| Proyectil | Proyectiles del personaje | 10% | Diego Andres Pedrozo |
| Esfera | Clase de donde se instancia la esfera (habilidad especial) | 25% | Jose Andres Henao Alzate |

**Tabla resumen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del integrante**  **(Una fila por integrante del equipo)** | **Nombre de todos los componentes desarrollados** | **Porcentaje total desarrollado**  **(la suma de los ítems es 100)** |
| Jose Andres Henao Alzate | Desarrollo en gran parte las clases Personaje, Mainwindows,  Heroe y desarrolló la clase esfera. | 60% |
| Diego Andres Pedrozo | Desarrollo la clase villano, y contribuyó en la clase personaje, Heroe y proyectil. | 40% |
|  | Total | 100% |

****Nombre y firma autógrafa del integrante 1:  Nombre y firma autógrafa del integrante 2:

**Nota:** La repartición de responsabilidades especificada en este formato no exime a ninguno de los miembros del equipo de la responsabilidad de conocer y explicar el análisis y diseño de las estrategias que fundamentan toda la solución entregada.